

Kapitel 7 Challenge: „Flieg zu mir!“



Apple

- Wenn Programm startet
- Setze Rotations-Stil links-rechts
- Setze Größe auf 50 %
- Wiederhole fortlaufend
- Setze an Position x: Bildschirm b... y: bildschirm_b...
- Pralle vom Rand ab
- Ende der Schleife
- Wenn berührt Finger UND... wahr wird
- Sage 'Du hast die Challen...' für 3 Sekunden



Turtle

- Wenn Programm startet
- Setze Rotations-Stil links-rechts
- Setze an Position x: 9 y: -250
- Setze Größe auf 60 %
- Wiederhole fortlaufend
- Setze an Position x: Neigung x x... y: Neigung y x...
- Pralle vom Rand ab
- Ende der Schleife