

Tipp: Knöpfe Steuerung

Die Knöpfe müssen dem Hauptobjekt mitteilen, dass sie angetippt wurden. Dazu müssen sie Nachrichten verschicken. Wenn das Hauptobjekt eine Nachricht bekommt, soll es etwas bestimmtes machen.

Folgende Bausteine können dir bei der Lösung helfen:

