

## STORYBOARD / Textuell

<b>Name des Spieles</b>	
<b>Hauptfigur</b>	
<b>Gameplay</b> (was passiert?)	
<b>Genre / Thema</b> <b>Genre:</b> Action (platform, jump'n'run, shooter), Adventure (RPG, storytelling) Puzzle (skill game), Strategie, Quiz, Simulation (Rennen) <b>Thema:</b> Horror, Romanze, Science Fiction, Weltall, Sport, Zukunft, Natur, Fantasie	
<b>Ziel</b> Fangen, Ausweichen, Sammeln, Lösen, Rennen, Bauen, etc.	
<b>Mechanik/Dynamik</b> Punkte, Level, Schwierigkeitsstufen, Inventar, High-Score, Timer/Countdown	
<b>Levelanzahl</b>	<b>Was passiert in Level 1, Level 2</b>

## STORYBOARD / Grafisch

<b>Titel</b>	<b>Anleitung</b>
<b>Level</b>	<b>Ende (Game over/Gewonnen)</b>