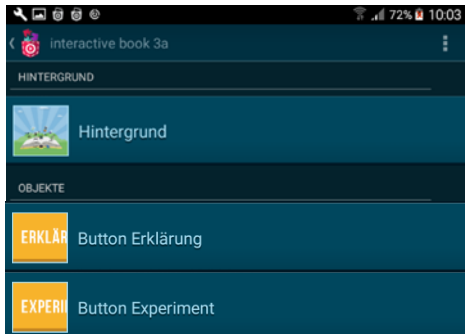


# Pocket Code: Interaktives Buch

**Download: Create@School App** (Grafiken sind nur dort enthalten)

**1) Fortfahren mit dem vorigen Projekt** (→ via Szenen)

## Szene 1: Menü



Hintergrund: Grafik in der Medienbibliothek  
2 Buttons: Medienbibliothek (Platzieren!)

- Erklärung -> Wenn angetippt startet Szene Erklärung
- Experiment --> Wenn angetippt startet Szene Experiment

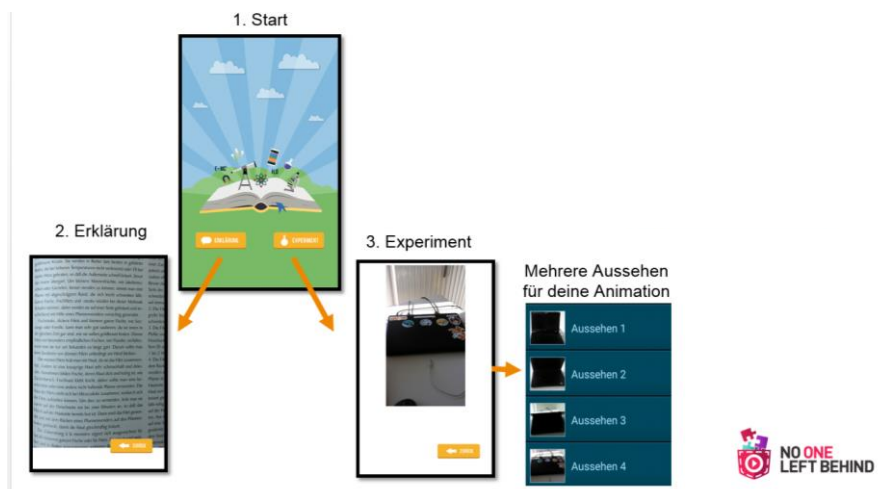
Zwei weitere Szenen:

- **Szene 2: Erklärung**
  - Text zum Experiment
  - Zur Geschichte
  - Zum Gedicht
  - ...
- **Szene 3: Experiment/Animation**
  - Eine Animation zum Experiment (Fotos)
  - Mit den Charakteren der Geschichte
- ...

⇒ Beide Szenen benötigen den Button „Zurück“ (Medienbibliothek)

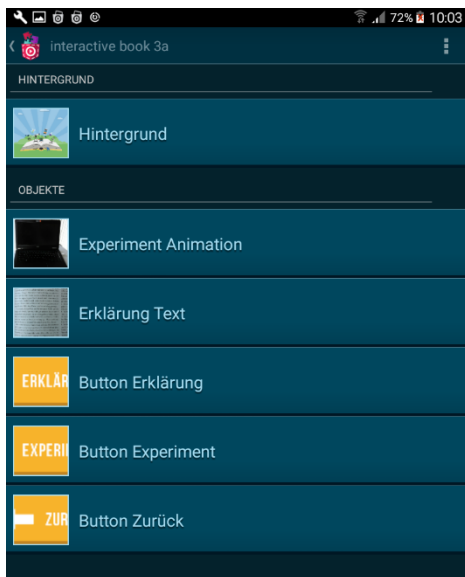


**Ergebnis:**



**2) Starten mit Template (→ Triggern via Nachrichten)**

- Catrobat Community: Suche Template\_MentorInnentag
  - <https://share.catrob.at/create@school/project/127f9afb-5808-11ea-a2ae-000c292a0f49>

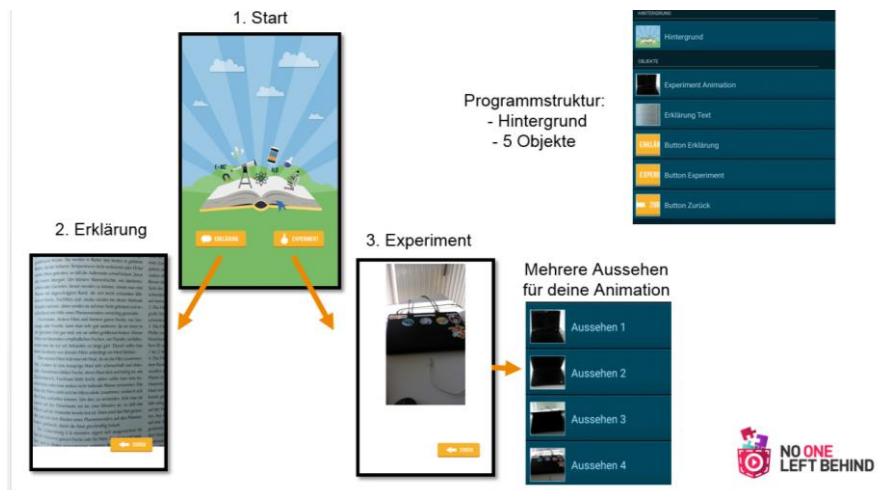


Hintergrund: Grafik in der Medienbibliothek

Experiment Animation: eigene Fotoaufnahmen zum Experiment

Erklärung Text: selbst geschrieben in Pocket Paint oder fotografieren

Buttons: Medienbibliothek


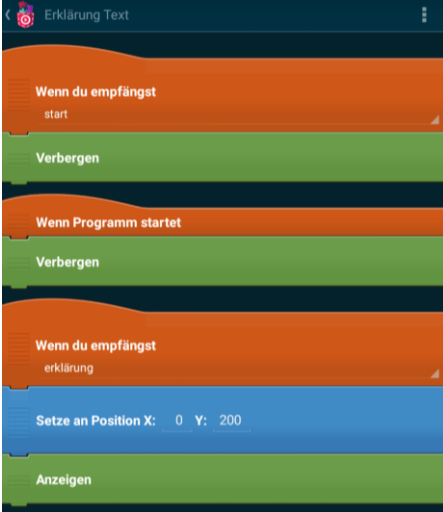
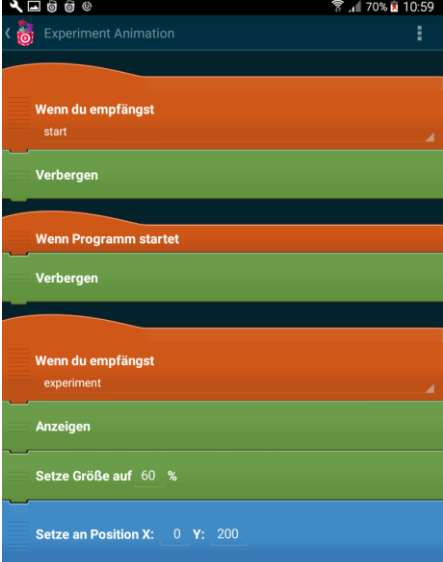
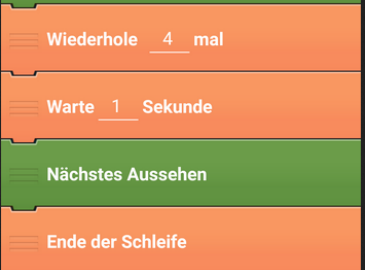
**Ergebnis:****Leitende Fragen:**

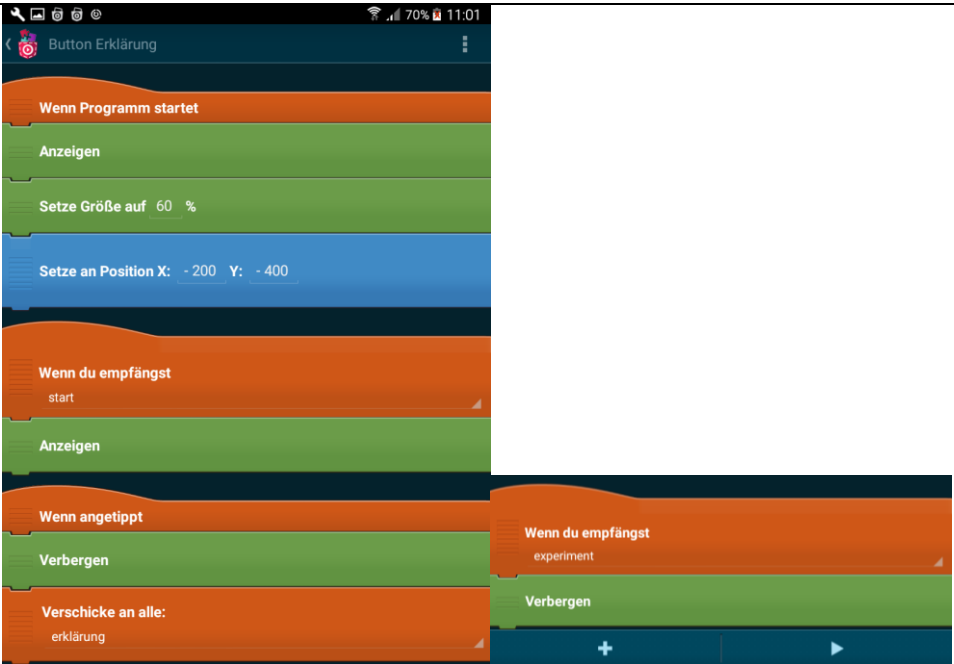
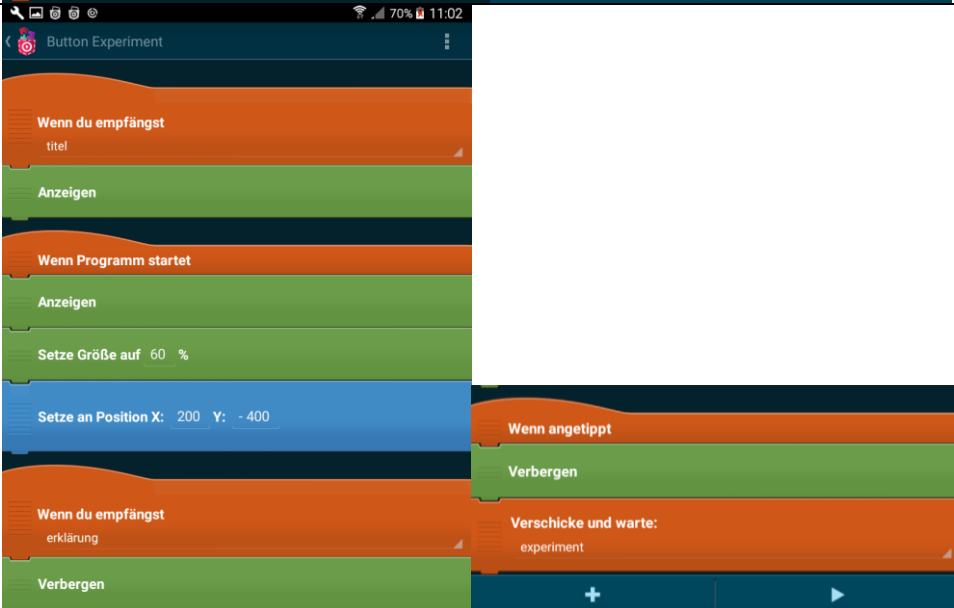
- Welche Objekte sind beim Start-, Erklärung- und Experiment-Bildschirm sichtbar?
  - Verstecken / Anzeigen!
- Wer zeigt/ versteckt sich beim Antippen von Button Erklärung, Experiment, Zurück?
- Wie kommunizieren die Objekte? Wer sendet / wer empfängt?

Fertigs Projekt: Suche mit der ID: **28748**

Weitere Templates: Suche nach **#template**

**Lösung (mit Nachrichten):**

Hintergrund		
Erklärung Text		
Experiment Animation		

Button Erklärung	
Button Experiment	
Button Zurück	