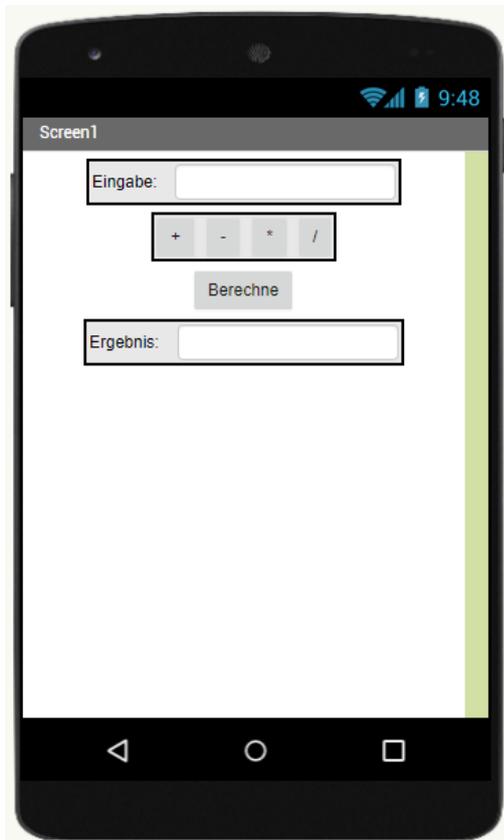


Musterlösungen:

Aufgabe 1)



global initialisieren zahl1 auf 0

global initialisieren zahl2 auf 0

wenn Button2 .Klick
mache setze global zahl1 auf TextBox1 . Text
setze TextBox1 . Text auf "0"

wenn Button1 .Klick
mache setze global zahl2 auf TextBox1 . Text
setze TextBox2 . Text auf $\text{hole global zahl1} + \text{hole global zahl2}$

Aufgabe 2)

```
global initialisieren zahl1 auf 0
global initialisieren operator auf 0
global initialisieren zahl2 auf 0

wenn Button2 .Klick
mache
  setze global zahl1 auf TextBox1 . Text
  setze TextBox1 . Text auf "0"
  setze global operator auf 2

wenn Button3 .Klick
mache
  setze global zahl1 auf TextBox1 . Text
  setze TextBox1 . Text auf "0"
  setze global operator auf 3

wenn Button4 .Klick
mache
  setze global zahl1 auf TextBox1 . Text
  setze TextBox1 . Text auf "0"
  setze global operator auf 4

wenn Button5 .Klick
mache
  setze global zahl1 auf TextBox1 . Text
  setze TextBox1 . Text auf "0"
  setze global operator auf 5

wenn Button1 .Klick
mache
  setze global zahl2 auf TextBox1 . Text
  setze TextBox1 . Text auf "0"
  wenn
    hole global operator = 2
  dann
    setze TextBox2 . Text auf
      hole global zahl1 + hole global zahl2
  wenn
    hole global operator = 3
  dann
    setze TextBox2 . Text auf
      hole global zahl1 - hole global zahl2
  wenn
    hole global operator = 4
  dann
    setze TextBox2 . Text auf
      hole global zahl1 × hole global zahl2
  wenn
    hole global operator = 5
  dann
    setze TextBox2 . Text auf
      hole global zahl1 / hole global zahl2
```

Zusatzaufgabe:

```
wenn Button1 .Klick
mache
  setze global zahl2 auf TextBox1 . Text
  setze TextBox1 . Text auf " "
  wenn hole global operator = 2
  dann setze TextBox1 . Text auf hole global zahl1 + hole global zahl2
  wenn hole global operator = 3
  dann setze TextBox1 . Text auf hole global zahl1 - hole global zahl2
  wenn hole global operator = 4
  dann setze TextBox1 . Text auf hole global zahl1 × hole global zahl2
  wenn hole global operator = 5
  dann setze TextBox1 . Text auf hole global zahl1 / hole global zahl2

wenn TextBox1 .FokusErhalten
mache
  setze TextBox1 . Text auf " "
```