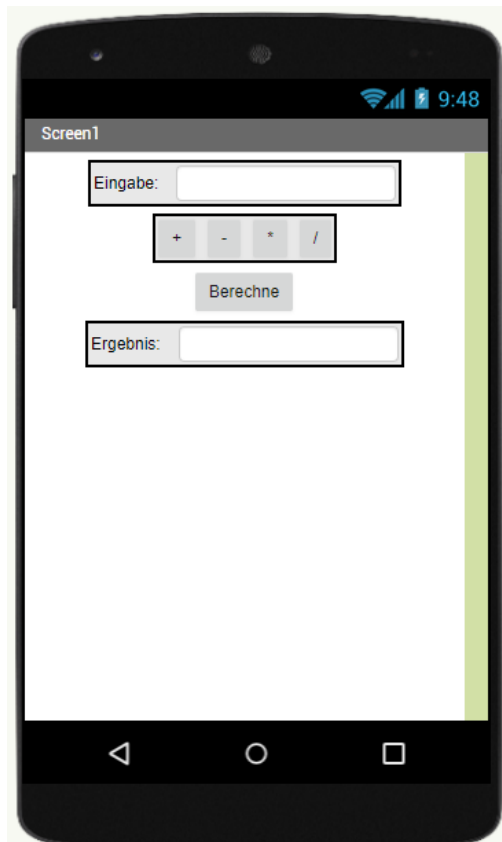


Musterlösungen:

Aufgabe 1)



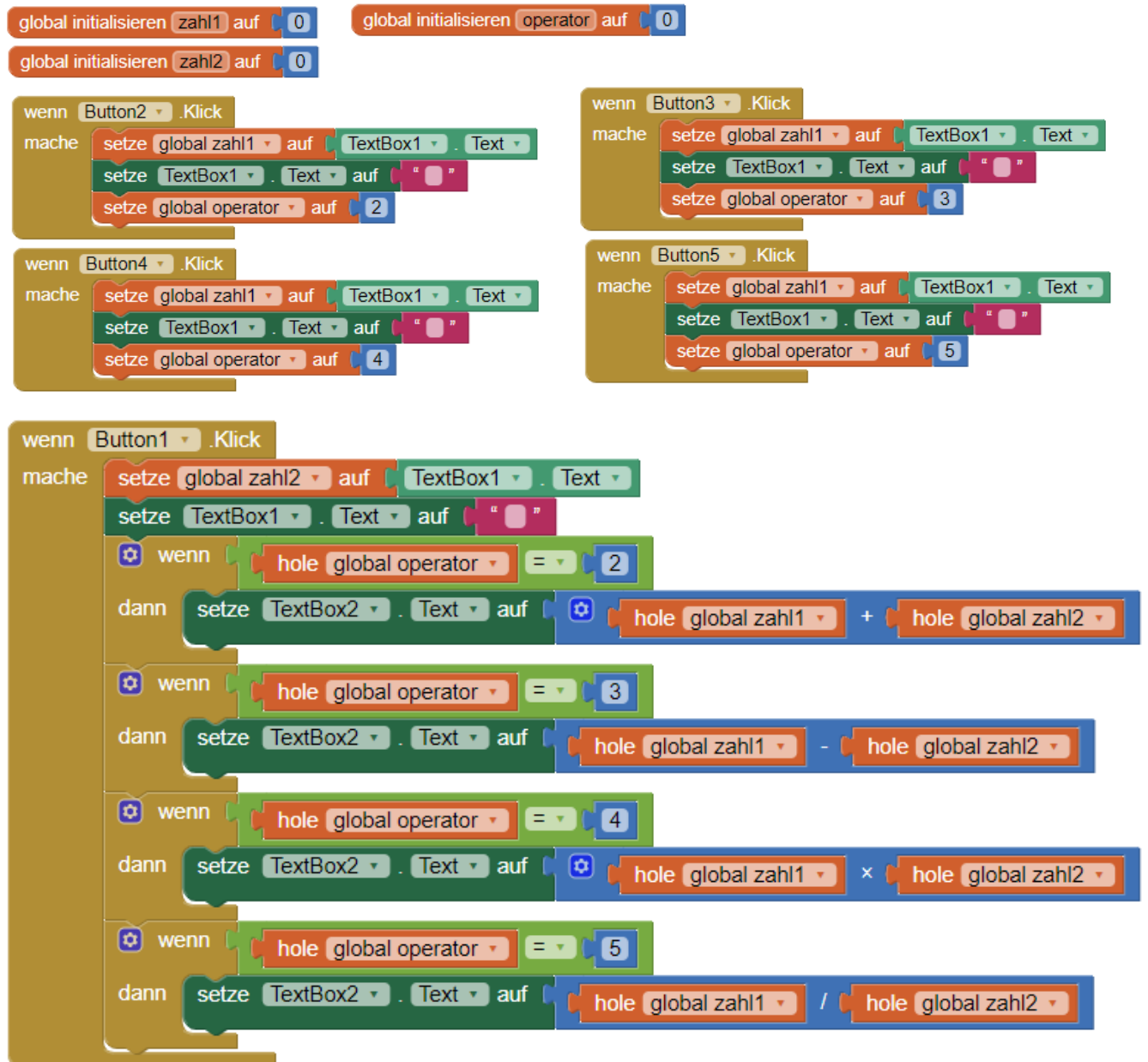
global initialisieren zahl1 auf 0

global initialisieren zahl2 auf 0

wenn Button2 .Klick
mache
setze global zahl1 auf TextBox1 . Text
setze TextBox1 . Text auf " "

wenn Button1 .Klick
mache
setze global zahl2 auf TextBox1 . Text
setze TextBox2 . Text auf $\text{hole global zahl1} + \text{hole global zahl2}$

Aufgabe 2)



Zusatzaufgabe:

