

Wetter-App mit NetsBlox

In diesem Handout ist es das Ziel mithilfe der visuellen Programmiersprache „NetsBlox“ eine Wetter-App zu erstellen. Es soll möglich sein alle Temperaturen auf der Welt anzeigen zu lassen. Des Weiteren sollte durch „+“ und „-“ eine Zoomfunktion eingebaut werden. Je nach Wetterlage soll in dem jeweiligen Ort der Ortsname und ein passendes Symbol zum derzeitigen Wetter aufgezeigt werden.



Abbildung 1: Erzeugung einer Karte und das Zoomen

Wie in der Abbildung 1 zu sehen ist, wird erst einmal die Karte erzeugt mit dem eigenen Standort. Wie weit gezoomt wird kann durch die Erstellung einer Zoom-variable beeinflusst werden. Diese variable wird dann in den weiteren zwei Blöcken durch die Betätigung von „+“ beziehungsweise „-“ verändert und somit rein- beziehungsweise rausgezoomt. Der letzte Block bezieht sich auf den Pfeil der in der Abbildung zwei folgt.



Abbildung 2: Pfeil der den Ort mit der Temperatur anzeigt

Indem durch das Klicken auf der Karte eine Nachricht an den Pfeil gesendet wird, aktiviert sich der Block aus Abbildung zwei. Der Zeiger geht zur Angeklickten Position und zeigt den Namen, wie die dazu gehörige Temperatur des Ortes an. Der letzte Befehl ändert das Kostüm des Pfeils in die dazu passende Wetterlage.